



## CHOIX DE L'UNITE DE TEMPS - CODAGE DES CASES

Codage : par case - Cases numérotées de 1 à 200

	N° Case	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ligne 1	1 à 20			X	X			X		X	X					X			X	X	
Ligne 2	21 à 41	X			X	X		X	X		X								X	X	
						X			X							X					
			X	X		X										X			X		X
								X	X				X			X	X		X		
							X					X	X			X		X			
		X			X	X		X	X				X			X	X				
		X			X	X							X	X				X			
		X		X	X	X				X						X		X			
Ligne 10	181 à 200										X		X				X				

Unité de Temps : La case (X ou NON-X)

Tableau 1

### Codage de Base

Codage : par jeu

J2S3	N° Case	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ligne 1	T 1 - 1 à 20				X					X	X			X					X	X	
Ligne 2	T 1 - 21 à 40	X				X			X						X				X		
	T 1 - 41				X				X				X								X
	T 1 - 61		X	X				X	X		X			X					X		
	T 1 - 81						X	X			X		X	X					X	X	X
	T 1 - 101		X			X		X	X		X	X	X						X	X	X
	T 1 - 121	X							X			X							X		
	T 1 - 141				X	X		X											X		X
	T 1 - 161	X	X	X							X	X				X			X	X	X
Ligne 10	T 1 - 181 à 200		X	X						X					X	X			X	X	
	T1	X		X		X	X		X	X		X	X		X			X	X		
Ligne 10			X		X	X	X							X	X				X		
Ligne 10		X		X	X	X					X								X	X	
	T3												X	X					X		
	T 3 - 200																				

Tableau 2

### Unité de Temps Événementiel :

T1 = 1er jeu ; T2 = 2èm jeu, ...

### Applications possibles :

Tous les jeux, ou série d'événements, à nombre de valeurs n et N fixes dans le temps : Loto, Keno, Rapido, Pile ou Face, dés, ...

### 2 dimensions :

200 cases - mine, numéro ou événement, manifesté, et le Temps E

### j2S3 :

1 croix dans la même case 3 T de suite



Codage : par lignes (ou par colonne), en continu

J2S3	N° Case	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ligne 1	T 1			X	X			X		X	X					X			X	X	
Ligne 2	T 2	X			X	X		X	X		X								X	X	
	T 3					X			X							X					
	T 4		X	X		X										X			X		X
	T 5							X	X				X			X	X		X		
	T 6						X					X	X				X		X		
	T 7	X			X	X		X	X				X				X	X			
	T 8	X			X	X							X	X				X			
	T 9	X		X	X	X				X						X		X			
Ligne 10	T 10										X		X				X				
Ligne 11	T 11			X		X			X								X				
Ligne 12	T 12					X	X				X			X	X		X				
Ligne 20	T 20		X			X				X	X	X									
Ligne 21	T 21	X					X		X	X						X	X				
Ligne 22	T 22				X					X			X	X				X			

Unité de Temps La ligne de 20 cases - 1 ligne par Temps

Tableau 4

Unité de Temps Événementiel :  
 T1 1ère ligne (ou colonne) ; T2 2ème ligne, ...

Exemples :  
 Tous les jeux, ou série d'événements, à nombre de valeurs n variables dans le temps et N fixe : Jeux de cartes ; nombre de cartes d'une couleur par donne ou cartes de même valeurs, ...

J2S3 :  
 la même carte 3 donnes de suite (ex. : Roi de Pic, Roi de Pic, Roi de Pic), ou le même nombre de cartes par couleur (ex. : 3 Coeurs, 3 Coeurs, 3 Coeurs)

Une application possible (parmi d'autres) :  
 Volcanologie ; 1 = Vésuve, 2 = Etna, 3 = Piton de la Fournaise ... - N = 20 volcans actifs - X = volcan entré en éruption - Unité de Temps : 1 an (par exemple) - Série = éruptions 3 ou 4 ans de suite - Ecart Critique par volcan = Le plus grand nombre d'années sans éruption (respectivement, le plus grand nombre d'années successives avec des éruptions).

Codage : par lignes : par jeu en quantité

J2S3	N° Case	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	etc...	
	Ligne 1			X				X			X					X			X				
	Ligne 2	3				X		X	1											X			
	Ligne 3						X				X		X		X			X					
	Ligne 4		X	2	X	X			X		4			X					X		X		
	Ligne 5									X			X			X	X					X	X
	Ligne 6					4					X		3					X		X			
	Ligne 7							X				X	X					X	X			X	
	Ligne 8						X		X						X					X		X	
	Ligne 9	4			X		X		X	X		X		X				X	X				X
	Ligne 10							X		X	X		X		X	X		X			X		X
	Temps E			2				X		X	X		X			X	X				X	X	X
						1			X						X	X	X			X			X
							X	X					X	X									

Tableau 5

### 1 Applications possibles :

L'étude des volcans (plus détaillée que dans le cas précédent), des séismes, des variations météo, des accidents de toutes sortes, ...

Ex. : Accidents d'avions ; 1 = Boeing 707, 2 = Airbus A 340, 3 = Douglas DC3, ... - X = Nombre d'accidents par jour / mois / année - Unité de Temps = le crash

### 4 dimensions :

**Jours** dans le Mois (colonne) - **Mois** de l'année (lignes) - **Année** (tableau complet) - **Nombre** d'accidents par jour (quantité d'événements).

### 5 dimensions :

**Jours** dans le Mois (colonne) - **Mois** de l'année (lignes) - **Année** (tableau complet) - **Nombre** d'accidents par jour et par **type d'avion** (ou voiture, itinéraire, carrefour, ...)

## NOTE IMPORTANTE

**La quantité d'événements peut correspondre à :**

**une intensité, un champ de force, une couleur, voire même, aux couleurs fondamentales.**

**Nous aurions alors 6 ou 7 dimensions différentes pouvant être analysées séparément et/ou combinées entre elles.**

Codage : par quartiers		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
J2S3	N° Case			X	X			X		X	X					X				X	X		
Ligne 1	1 à 25 pour chaque Quartier	X			X	X		X	X		X								X	X			
Ligne 2						X			X							X					X	X	
Ligne 3							X			X							X						
Ligne 4			X	X		X											X				X		X
Ligne 5								X	X					X			X	X		X			
Ligne 1						X						X	X				X		X				
Ligne 2		X			X	X		X	X				X				X	X					
Ligne 3		X			X	X							X	X					X				
Ligne 4		X		X	X	X				X						X			X				
Ligne 5										X			X				X						

Tableau 6

Le tableau 6 montre que les quartiers sont soumis à la Loi des Ecarts, exactement comme l'ensemble du terrain "délimité - fini" mais la proportion mine / quartier n'est pas uniforme.

Le quartier en bas à gauche, contient 10 mines, les regroupements sont nombreux.

Celui qui se trouve jute à côté (grisé) n'a que 5 mines et seulement 2 côté à côté.

Les différences visibles sont d'autant plus grandes que la proportion de mines choisie au départ est petite.

#### Applications :

Elections : Votes exprimés par candidat et par lot de 100 enveloppes (voir le chapitre sur le vote).

Accidents par route ou itinéraire.

Accident divers : train contre voiture Entre le 28 janvier et la mi-février 2003, les accidents de ce genre se sont multipliés avec une dizaine de collisions.

Incendies ou crimes par quartiers ; Parmi les crimes commis dans une ville, un assassin qui agit plusieurs fois de suite de la même manière dans la même zone géographique, faisant beaucoup plus que la "Normale", peut être qualifié de tueur en série : (Tueur de l'Est Parisien - 7 crimes).

Activité sismique par région du globe, éruption par "type" de volcan, ...

Cosmologie : **Considérant les différences de quartier par rapport au tout**, les zones connues de notre Univers peuvent être prises pour des espaces **finis inclus dans l'infini du cosmos**.

**Les connaissances "limitées" que nous en avons peuvent donc être adaptées à l'ensemble infini et inconnu.**

Marées noires (voir page suivante)

#### Réserve :

Il faut quand même prêter attention à l'Ecart critique qui augmente, **en absolu**, avec le nombre de T, comme nous l'avons vu avec le Loto et la boule N° 16. L'étude, **en temps relatif**, par "zone réduite choisie" d'un grand ensemble, est donc soumise à un risque d'erreurs de calculs.

Date	Navire	Pays	Lieu	Tonnage / Dégâts
18/03/1967	Torrey Canyon	Libéria	Land's End (Grande-Bretagne)	119.000 t
20/03/1970	Othello	?	Tralhavet (Suède)	60 à 100.000 t
19/12/1972	Sea Star	Corée	Golfe d'Oman	115.000 t
<b>12/05/1976</b>	Urquiola	Espagne	près de La Corogne (Espagne)	100.000 t
<b>15/10/1976</b>	Boehlen	Allemagne de l'Est	large de l'île de Sein (France)	7.000 t et 27 morts
<b>26/11/1976</b>	Olympic Bravery	Libéria	Ouessant (France)	1.200 t
25/02/1977	Hawaiian Patriot	Libéria	nord de l'Océan Pacifique	99.000 t
<b>16/03/1978</b>	Amoco Cadiz	Libéria	Bretagne (France)	223.000 t
<b>10/07/1978</b>	Cabo Tamar	Chili	Chili	60.000 t
<b>31/12/1978</b>	Andros Patria	Grèce	large du Cap Finisterre (Espagne)	47.000 t
<b>28/04/1979</b>	Gino	Libéria	large de l'île d'Ouessant (France)	41.000 t
<b>03/06/1979</b>	Plate-forme Ixtoc 1	Mexique	Golfe du Mexique	de 470.000 t à 1.500.000 t selon les estimations
<b>20/07/1979</b>	Atlantic Empress Aegean Captain	? ?	large de Trinidad et Tobago	280.000 t (les 2 contenaient 476.000 t), 26 morts
23/02/1980	Irenes Serenade	Grèce	baie de Navarin (Grèce)	102.000 t
07/03/1980	Tanio	Madagascar	large de la Bretagne (France)	8.000 t et 8 morts
29/03/1981	Cavo Cambanos	Grèce	large de la Corse (France)	18.000 t
05/08/1983	Castillo de Bellver	Espagne	large du Cap (Afrique du Sud)	250.000 t
07/01/1984	Assimi	?	large d'Oman	51.000 t
<b>24/03/1989</b>	Exxon Valdez	États-Unis	baie du prince William (Alaska)	40.000 t, 1.744 km de côtes
<b>19/12/1989</b>	Kharg-5	Iran	large de Safi (Maroc)	70.000 t
<b>29/12/1989</b>	Aragon	Espagne	nord de Madère	25.000 t
08/08/1990	Sea Spirit	Chypre	Gibraltar, le Maroc est touché.	8.000 t
<b>07/03/1991</b>	Vistabella (barge)	Trinidad et Tobago	Caraïbes)	2.000 t, 5 pays touchés
<b>10/04/1991</b>	Haven	Chypre	au large de Gênes (Italie)	40.000 t
<b>26/11/1991</b>	Terminal pétrolier Mina al Ahmadi		Koweït	700 à 900.000 t
12/03/1992	Aegian Sea	Grèce	près de La Corogne (Espagne)	80.000 t
16/04/1992	Katina P.	?	Maputo (Mozambique)	60.000 t
05/01/1993	Braer	Libéria	au sud des Iles Shetlands	84.000 t
31/03/1994	Seki	Panama	golfe d'Oman	16.000 t
15/02/1996	Sea Empress	Libéria	Milford Haven (Pays de Galles)	70.000 t
<b>02/01/1997</b>	Nakhodka	Russie	mer du Japon	4.400 t
<b>08/02/1997</b>	San Jorge	Panama	côte uruguayenne	53.000 t
<b>02/07/1997</b>	Diamond Grace	Japon	baie de Tokyo	13.400 t
<b>15/10/1997</b>	Orapin Global Evoikos	Thaïlande Chypre	détroit de Singapour	26.000 t
12/12/1999	Erika	Malte	large de la Bretagne (France)	20.000 t
31/10/2000	levoli Sun	Italie	large de l'île anglo-normande d'Aurigny	6.000 t prod. chimique (4.000 t de Styrène)
20/03/2001	plate-forme pétrolière flottante	Brésil	au large du Brésil	350.000 t gasoil
19/11/2002	Prestige	Bahamas	large de la Galicie (Espagne)	77.000 t

## CAS GENERAL

Ce qui précède ne représente que des cas particuliers. Les exemples auraient pu être multipliés. Les mêmes observations ou calculs, en terme d'écart et de Temps Evénementiel spécifique à la série d'événements étudiée, sont applicables si les paramètres  $n$  et  $N$  sont variables.

C'est le cas des courses de chevaux, par exemple, où le nombre de partants change constamment.

**Il conviendra donc de choisir le mode d'application de la Loi E selon les cas.**

**Rapport  $n / N$  pour l'étude globale d'un sujet basé sur des valeurs  $n$  et  $N$  régulières ou fixes**  
**Rapport  $n / N^2$  pour l'étude des éléments séparés d'une série à valeurs  $n$  et  $N$  variables.**

### Applications :

Graphisme ; Représentation et calculs d'objets complexes comme une corne d'animal, découpés en tranches ; Imagerie par rémanence magnétique ; une variation anormale des écarts et/ou de l'Ecart Critique peuvent indiquer un défaut.

## REVERSEMENT DE SITUATION

Il est évident que tout ce que nous voyons dans les sens "horizontal" peut se retourner dans le sens vertical. Nous avons déjà vu que la Loi E se retrouve toujours et partout dans les 2 sens. La combinaison des 2 calculs peut s'avérer très utile pour affiner et renforcer la précision des probabilités.

Le jeu est retourné  
 Codage : Les lignes deviennent des colonnes

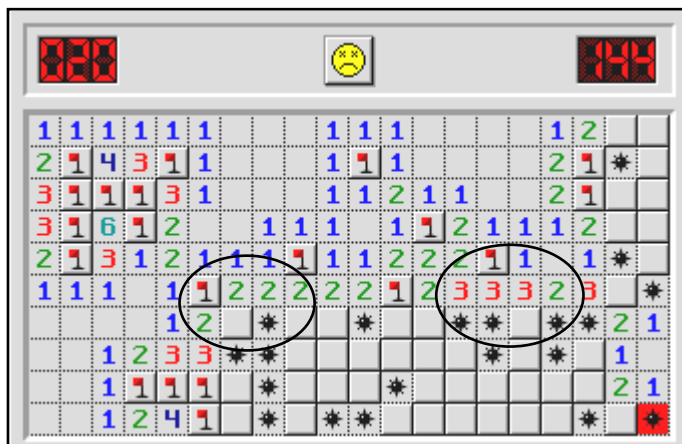
N° Case	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		X					X	X	X	
				X						
X				X						X
X	X						X	X	X	
	X	X	X				X	X	X	
						X				
X	X				X		X			
	X	X					X			
X										X
X	X									X
						X				
					X	X	X	X		X
								X		
X			X	X	X					X
					X	X	X			X
							X	X	X	
X	X			X	X	X				
X	X									
				X						

Toutes les combinaisons peuvent se faire également dans ce sens là.  
 Permutation des J2S3 de Horizontal en Vertical.  
 Changement d'échelle et de dimensions Temporelles E.  
 Etc.

**Tableau 7**



## NOTE PHILOSOPHIQUE



Observons le jeu présenté.

Nous avons 20% de mines, 40 sur 200 cases, dont 20 ont été trouvées. La partie n'était pas très difficile, elle pouvait se continuer dans les zones cerclées.

Mais la mine de la case 200, en bas à droite, a été fatale.

### **Pourquoi jouer en case 200 puisqu'on sait ce qu'il faut faire ailleurs ?**

C'est là toute l'importance de la décision, du choix, qui s'imposent à nous dans toutes les circonstances de la vie quotidienne. Chaque instant est primordial, de par son lien avec le passé, mais surtout par l'orientation qu'il donnera au futur.

Un terme emprunté au Bouddhisme : "esho funi", signifie non-dualité entre soi et l'environnement.

Nous verrons prochainement les dégâts provoqués par l'oubli volontaire d'une boule du Loto (la boule N° 6) sur les unités, les terminaisons 6, et, d'une manière générale, sur toutes les autres boules dont les coordonnées événementielles (écarts, différences d'écarts, ...) sont "temporairement" et imperceptiblement, mais obligatoirement, perturbées.

Sur le jeu du démineur, l'influence d'une bombe sur la zone qui l'entoure est encore plus flagrante, d'autant plus qu'elle se combine avec les bombes voisines. Il ne fait pas bon vivre dans la 3<sup>ème</sup> case de la 2<sup>ème</sup> ligne, cernée par 4 mines.

Le raisonnement peut paraître simpliste puisque c'est justement la base du jeu, mais si les comparaisons et l'analyse du Loto permettent de tirer des enseignements intéressants sur **les "effets" "causés" par un événement ponctuel sur son environnement**, on peut dire ici que **l'entourage renseigne précisément**, à l'inverse, **sur l'état et le développement**, étape par étape, **d'un événement précis de l'ensemble considéré**.